

LES VISITES & ATELIERS

ACTIVITÉ	NIVEAU	DESCRIPTION	MODALITÉS
Jeu de piste «Jouets des années 80» NOUVEAUTE, à partir du 10 mars 2025	5ème - 4ème - 3ème	A l'aide d'un jeu de piste, les élèves découvrent la nouvelle exposition temporaire sur les jeux et jouets des années 80 : énigmes, défis, intrus à retrouver, etc... Ce jeu de piste a été réalisé en collaboration avec des enseignants de technologie, histoire, sciences physiques, mathématiques et de SVT.	28 élèves max Durée 1h30
Visite découverte	5ème - 4ème - 3ème	Des poupées antiques aux premiers ours en peluche en passant par les emblématiques jouets jurassiens c'est une invitation à voyager à travers le temps et les continents	26 élèves max Durée 1h00
Visite au pas de course	5ème - 4ème - 3ème	Motricité, adresse, coopération, opposition... les élèves découvrent les collections de jouets du musée à travers une visite décalée pleine de défis et d'anecdotes.	26 élèves max Durée 45 min
Escape game Rébellion au musée	4ème - 3ème	Les jouets se rebellent contre les mauvais traitements que leur font subir les enfants depuis de nombreuses années. Une heure sera-t-elle suffisante pour démasquer leur chef et sauver le musée?	20 élèves max Durée 1h15
Le défi du Pr. Wimshurst	5ème - 4ème -	En équipe, les élèves doivent retrouver dix jouets cachés dans le musée, résoudre des énigmes, relever des défis et découvrir ainsi des inventions scientifiques qui ont révolutionné l'histoire (Jeu de piste en autonomie)	26 élèves max Durée 1h00
Playmobil© Animé	5ème - 4ème - 3ème	Après une visite axée sur les jouets optiques, les élèves imaginent en atelier des scénarii et réalisent un court-métrage en stop-motion (animation image par image) avec des figurines et décors Playmobils©.	26 élèves max Durée 1h30- 2h00
Offre «Hors les murs»			
Jouer dans l'Antiquité	6ème - 5ème	Découverte des jeux et jouets antiques mêlant manipulation de fac-similé, jeu et découverte des collections antiques du musée, suivi d'une démonstration de décoration de pions en os à l'aide d'un tour à l'archet..	26 élèves max Durée 1h00
Le labo	6ème - 5ème	Le Professeur est sorti de son laboratoire et a laissé à ses assistants l'instruction de poursuivre les recherches en cours. Les élèves arriveront-ils à confirmer les recherches du Professeur en reproduisant ses hypothèses ?	15 élèves max Durée 1h00

Les écoles cycle 4

2025



Infos pratiques

JOURS & HORAIRES D'OUVERTURE

Juillet et août : tous les jours de 9h30 à 18h30

Vacances scolaires (toutes zones) :

lundi, mardi, mercredi, jeudi, vendredi : 10h00-12h30 / 14h-18h

samedi et dimanche : 14h-18h

En dehors de ces périodes : nous consulter

TARIFS GROUPES

Groupe de 15 personnes minimum.

Gratuité chauffeur + 1 accompagnateur par tranche de 15 entrées payantes (selon législation en vigueur).

Visite libre _____ 7,00 €

Visite guidée / Atelier / jeu de piste / Escape

game _____ 8,00 €

Atelier Hors les murs : _____ (115,00 €

/heure) + frais de déplacement (dans la limite des 60 km réels).

RENSEIGNEMENTS ET RÉSERVATION

La réservation est obligatoire de préférence 4 semaines avant votre visite. Elle s'effectue par téléphone, courrier ou e-mail. Une confirmation vous sera adressée en retour.

Contact - Service des publics

Tél. 03 84 42 38 64

e-mail reservation@musee-du-jouet.com

Modes de règlement : chèque, espèces, CB et mandat administratif.

Annulation : nous vous remercions de prévenir nos services au plus tard 15 jours avant votre visite.

ACCESSIBILITÉ

Le musée bénéficie du label « Tourisme & Handicap » moteur, mental, visuel et auditif.

ENCADREMENTS

Les visites et activités s'effectuent en présence constante d'un responsable. Le médiateur mis éventuellement à la disposition du groupe ne dispense pas la présence de ce responsable.

SERVICES

Parking bus devant l'entrée du musée, vestiaires et consignes, musée climatisé, aire de pique-nique, salle hors-sac (sur réservation selon disponibilité) et espaces de jeux en extérieur.

